



DigiFish Dolphin ユーザー マニュアル

Formosoft International Inc. VR Team

<http://www.panda.co.jp/digifish/>

目次

DigiFish Dolphin について	2
特徴	2
必要動作環境	3
ハードウェアの必要条件	3
ソフトウェアの必要条件	3
インストール時の注意事項	3
DigiFish Dolphin の基本操作	4
追跡モード	4
交流モード	5
設定ウィンドウ	6
ドルフィン	6
海底	7
明るさ	8
BGM	9
設定	10
その他	11
クレジット制作者情報	12



DigiFish Dolphin について



特徴

- トックリクジラ、ハシナガイルカ、マイルカという一般的な 3 種類のイルカが現れます。
- 14 種類の海中生物がランダムに現れます。
- プログラムは追跡モードまたは交流モードで動作します。
- 海全体を背景とした、立体的で開放的な空間
- 時間の経過に伴い、自然な光と影の変化が現れます。
- 音楽ファイルの再生機能に対応。好きな音楽を流しながらイルカを鑑賞することができます。
- 4:3、16:9、16:10 のワイドモニタ画面に対応。



システムの必要条件

ハードウェアの必要条件

CPU : Intel または AMD 500MHz 以上の CPU

メモリ : 128MB 以上の 物理メモリ (RAM)

グラフィック カード : DirectX 9.0c 対応で、64MB 以上 (128MB 以上推奨) の独立したメモリを持つグラフィック カード。グラフィック カードの性能によって、動作の滑らかさや各種特殊効果の精密度が決まります。

サウンド装置 : DirectSound 16 ビット対応のサウンド装置

ハードディスクの空き領域 : 約 35 MB の空き領域

ソフトウェアの必要条件

Microsoft Windows 2000 / XP / Vista オペレーティングシステム

Microsoft DirectX 9.0c 以上のバージョンの実行環境

3D グラフィック カードのドライバがオペレーティング システムと

DirectX のバージョンに対応している必要があります。

インストール時の注意事項

インストールの際には、シリアル番号のアルファベットと数字の混在 (例えば、数字の 0 とアルファベットの O) にご注意ください。シリアル番号をインターネットで購入した場合は、ダウンロード メールに記載されているシリアル番号を直接コピーして、登録画面内の [シリアル番号] 項目に貼り付けてご利用ください。



DigiFish Dolphin の基本操作

DigiFish Dolphin には、主に追跡モードと交流モードの 2 種類のモードがあります。この 2 つのモードを簡単に切り替えができます。

追跡モード

追跡モードは特定のイルカをずっと追跡し続けることができます。魅力的な海中の景観を觀賞しながら、様々な海洋生物と遭遇することができます。

追跡モード中は、マウスの左ボタンで他の生物をクリックすることによって、追跡対象を切り替えることができます。また、マウスの左ボタンでドラッグすることによって画面の視角を変えることができます。

マウスのホイールで回転させると、観察する生物に近づいたり離れたりすることができます。マウスのホイールが使えない場合は、マウスの左ボタン + **ALT** キーを同時に押した状態で前後にマウスをドラッグすることで同じ動作をさせることができます。

追跡モード中に追跡状態のまま設定を変更したい場合は、**スペース** キーを押して設定画面を呼び出してください。

交流モード中に、マウスの右ボタンをクリックしてツールバーを呼び出し、追跡モードボタンをクリックすることで追跡モードに戻ることができます。



交流モード

ツールバー



DigiFish Dolphin を実行中にマウスの右ボタンをクリックすると、ツールバーが開き交流モードに切り替わります。ツールバーから各機能を実行するには、マウスの左ボタンでアイコンをクリックしてください。



なでる：手形カーソルを使用してイルカをなでることができます。



餌をあげる：魚の群れを出してイルカに餌をあげます。



追跡モードに切り替える：交流モードから追跡モードに切り替えます。



設定：設定を開きます。



終了：DigiFish Dolphin を終了します。



設定ウィンドウ

ドルフィン



DigiFish Dolphin では、トックリクジラ、ハシナガイルカ、マイルカの 3 種類のイルカを自由に選択することができます。表示するイルカの数に指定するには、マウスの左ボタンで [+] をクリックします。クリックしたイルカの数に 1 匹増加します。[-] をクリックすると、クリックしたイルカの数に 1 匹減少します。

「ランダム」の項目は、プログラムを実行するたびに表示するイルカをランダムに指定することができます。イルカ数は他のイルカと同じ操作方法で指定することができます。

同時に表示できるイルカ数は最高 8 匹までです。



海底



この画面では、海中の景色を指定することができます。

- 岩場**：一覧から希望する岩場を選択します。
- 砂底**：一覧から希望する砂底を選択します。



明るさ



■ **明るさを指定する**：海中の明るさを指定することができます。このオプションを有効にすると、下のドロップ ダウン メニューから明るさを指定することができます。










■ **明るさのサイクルを指定する**：このオプションを有効にすると、明るさを切り替える間隔を下のコントロール バーで指定することができます。

■ **現在の時刻に合わせる**：このオプションを有効にすると、コンピュータのシステム時間に合わせて明るさが増減するようになります。



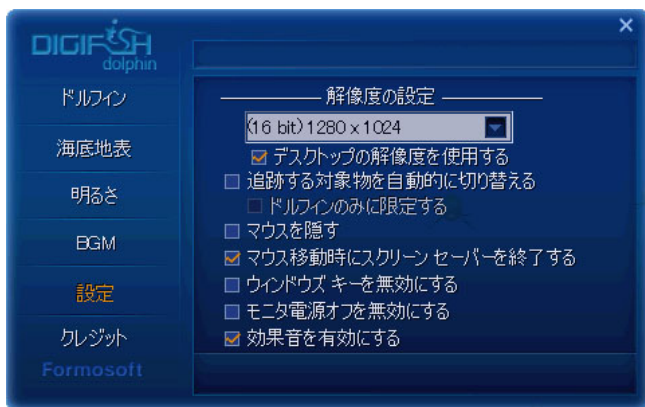
BGM



-  **BGM ファイルを追加** : BGMを再生リストに追加します。リスト内の曲をドラッグして順番を変更することができます。
-  **BGM ファイルを削除** : 再生リストから選択した BGM ファイルを削除します。
-  **再生リストを追加** : 再生リスト ファイル内の BGM ファイルをリストに追加します。
-  **BGM をクリア** : リストをクリアします。
-  **再生リストを保存** : 現在の再生リストを保存します。
-  **繰り返し再生** : このオプションを有効にすると、再生リストの BGM を繰り返し再生します。
-  **ランダム再生** : このオプションを有効にすると、再生リストの BGM をランダムに再生します。
-  **ボリューム** : BGM の音量を調整します。
-  **ミュート** : BGM を消音します。



設定

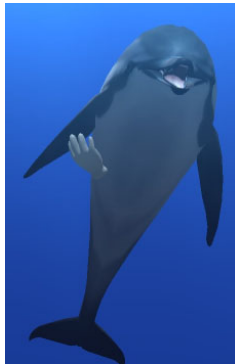


- **解像度の設定**：モニタの解像度を設定します。
- **デスクトップの解像度を利用する**：現在のデスクトップの解像度を使用します。このオプションを有効にすると、[解像度の設定]での指定は無効になります。
- **追跡する対象物を自動的に切り替える**：このオプションを有効にすると、追跡する生物を自動的に切り替えます。
- **ドルフィンのみ限定する**：このオプションを有効にすると、イルカのみを追跡するようになります。
- **マウスカーソルを隠す**：マウスカーソルを自動的に隠します。
- **マウス移動時にスクリーンセーバーを終了する**：スクリーンセーバーモード中にマウスを移動するとプログラムを終了します。
- **ウィンドウズキーを無効にする**：すべての表示モードでウィンドウズキーを無効にします。
- **モニタ電源オフを無効にする**：システムがモニタの電源を切れないようにします。
- **効果音を有効にする**：効果音を出力します。



その他

2007 年は国際イルカ年です。私たちは DigiFish Dolphin を制作する機会を通じて、さらに多くの人にこの不思議な生き物を知ってもらい、理解し、保護してもらいたいと考えております。DigiFish Dolphin は、動物を愛し、保護に努力している人々、および私たちが心をこめて付き合いに値するイルカたちに捧げます。





製作グループ

エグゼクティブ プロデューサー

Gordon Kuo

開発ディレクター

Senyang Huang

3D/VR プログラマー

Senyang Huang

Harry Liu

Dalek Ku

製品デザイン

Starwing Kao

Minsex Lin

Norman Liu

クリエイティブ ディレクター

Minsex Lin

美術ディレクター

Norman Liu

3D ステージ製作

Janny Su

Kevin Ting

3D 魚モデル製作

Janny Su

Kevin Ting

GUI デザイン

Kevin Ting

ウェブ サイト デザイン

Janny Su

効果音/音楽

Gordon Kuo

マニュアル デザイン

Starwing Kao

Senyang Huang

製品テスター

Gordon Kuo

Senyang Huang

Starwing Kao

Minsex Lin

Norman Liu

Janny Su

Kevin Ting

Ping Huang



(C)1999-2007 Formosoft International Inc.
All Rights Reserved.